附件1

**沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛**

**人工智能工程技术工作文件**

沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛

人工智能工程技术项目执委会技术工作组

2025年10月

目 录

**[一、技术描述 3](#_Toc14935)**

**[（一）项目概要 3](#_Toc20881)**

**[（二）基本知识及能力要求 3](#_Toc12097)**

**[二、竞赛方式 5](#_Toc15241)**

**[（一）竞赛形式 5](#_Toc14423)**

**[（二）参赛方式 5](#_Toc26602)**

**[三、 试题及评判标准 6](#_Toc1640)**

**[（一）比赛时间及试题具体内容 6](#_Toc1469)**

**[（二）评判标准 7](#_Toc4098)**

**[四、竞赛细则 12](#_Toc20054)**

**[（一）赛前 12](#_Toc23075)**

**[（二）赛中 12](#_Toc1997)**

**[（三）赛场纪律 13](#_Toc23375)**

**[（四）赛场违规处理 14](#_Toc7226)**

**[五、竞赛场地、设施设备等安排 14](#_Toc29781)**

**[（一）赛场规格要求 14](#_Toc29667)**

**[（二） 场地布局图 15](#_Toc5199)**

**[六、安全、健康要求 16](#_Toc2470)**

**[七、附件：样题 17](#_Toc11473)**

# 

# **一、技术描述**

**（一）项目概要**

为全面贯彻落实习近平总书记对技能人才工作重要指示精神，宣扬技能竞赛理念，展示中国职业技能竞赛和技能人才队伍建设的丰硕成果。实现“智能制造2025”转变的新时代背景下针对相应职业从业人员的人工智能应用技能赛事。

竞赛内容聚焦人工智能技术应用领域相关岗位的主要技能，针对人工智能技术应用专业学生的突出需求，围绕人工智能技术应用领域的先进技术、主流产品，力求突出面向应用的技能培养。

为全面考查参赛选手的职业综合素质和技术技能水平，实际技能操作竞赛包括模型训练环境搭建、数据训练模型搭建、深度学习数据训练、算法模型优化、算法模型应用部署等。

**（二）基本知识及能力要求**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 相关要求 | | 权重比例（%） |
| 自然语言处理技术应用 | | 40 |
| 基础知识 | 1、文本特征探索与统计分析方法 2、 词典/词汇表构建及文本数值映射原理 |
| 工作能力 | 1、数据预处理考核内容包含对数据进行各项特征的探索和统计分析，构建词典或词汇表，将文本数据映射为数值表示，处理文本长度，确保输入数据一致性等。  2、模型训练阶段考核内容包含选择适合任务的预训练模型、模型架构。通过配置超参数，如学习率和批量大小，优化模型的性能。设计模型标签用于监督学习训练，同时将文本数据转换为数值表示。  3、模型预测阶段考核内容包含能够调用已训练好的模型，将其应用于未标记的数据，进行预测，得到模型的预测结果。 |
| 计算机视觉技术应用 | | 40 |
| 基础知识 | 1、图像标注与数据增强原理 2、 CNN架构、损失函数、泛化性能优化基础 |
| 工作能力 | 1、视觉数据预处理考核内容包含在视觉数据预处理阶段进行数据标注、标注文件配置、数据集划分、数据增强、标注信息提取。  2、卷积神经网络模型训练考核内容包含超参数配置、模型搭建、设计损失函数、提升模型泛化性能、模型训练和调优。  3、考核模型推理与相关传感单元和执行单元进行结合，实现人工智能综合应用开发，将模型推理结果进一步与传感器数据交互，或驱动执行单元实现智能控制等应用场景。 |
| 综合工程技术应用 | | 20 |
| 基础知识 | 1、边缘端AI模型转换与优化原理 2、云-边-端协同部署基础 |
| 工作能力 | 1、选择适合的计算机视觉、自然语言处理等AI模型。这些模型通常由各种开源框架和库提供。  2、将选定的AI模型进行模型转换，并部署到边缘智能终端。模型转换为适合在边缘设备上运行的格式，并进行优化以降低模型的大小和计算需求。  3、通过对模型接口服务调用实现推理预测结果，完成人工智能应用程序功能开发。 |
| 合计 |  | 100 |

# **二、竞赛方式**

**（一）竞赛形式**

采用线下比赛的形式，多场次进行。由赛项执委会按照竞赛流程组织各领队参加公开抽签，确定各参赛队场次。参赛队按照抽签确定的参赛时段分批次进入比赛场地。按照抽取的赛位号进场，然后在对应的赛位上完成竞赛规定的赛项任务。

**（二）参赛方式**

采用个人赛方式，性别不限，选手须为年满16周岁且在法定退休年龄之内，并在我市工作、生活和学习连续满1年以上的就业人员、居民或在校学生均可按属地原则报名参赛。

1. **试题及评判标准**

**（一）****比赛时间及试题具体内容**

本试题包括“自然语言处理技术应用”、“计算机视觉技术应用”、“综合工程技术应用”3个模块。

模块一：自然语言处理技术应用​

完成文本清洗、分词与数值映射，选用预训练模型微调并调优超参，输出可推理服务；运用自动化脚本进行数据格式与完整性校验，对无效数据统计记录，通过异常捕获机制处理不可读数据；在模型开发阶段，借助conda进行依赖与版本管控，使用TensorBoard实时监控训练指标；最终对模型进行多维度测试，生成测试报告，确保模型在真实业务场景下的稳定性与可解释性。

模块二：计算机视觉技术应用​

对混合场景图像数据集执行多维度清洗，采用“dHash+感知哈希”算法去重，通过自适应直方图均衡化等技术修复异常图像，基于LabelImg或LabelStudio完成增量标注与质量校验，并按比例划分数据集；基于YOLO框架训练轻量化与高精度双模型，设置场景化数据增强策略、优化损失函数，完成模型剪枝与量化；将模型转化为ONNX、TensorRT等格式并验证兼容性，分别部署至边缘设备与工业服务器，实现实时检测与多格式兼容推理；通过设计全场景、边缘案例专项测试方案，对部署后的模型进行性能与稳定性测试。​

模块三：综合工程技术应用​

将NLP与CV模型统一转换、压缩、容器化，通过Helm灰度发布到边缘节点；构建自动化测试体系，对部署后的模型进行全场景、多维度验证，评估其在实际应用中的可靠性与稳定性；搭建性能监控系统，实现故障排查与自动回滚，并整理交付部署文档、运维指南及总结报告，确保项目全流程的工程化落地与可持续运维。

本项目比赛总时长为5个小时，各模块时间分配如下表所示：

|  |  |
| --- | --- |
| 竞赛时间 | 竞赛内容 |
| 8:30 - 10:00 | 自然语言处理技术应用 |
| 10:00 - 11:30 | 计算机视觉技术应用 |
| 12:30 - 14:30 | 综合工程技术应用 |

**（二）评判标准**

1.分数权重：

本赛项采用客观评分的方式评分，采用100 分制。每个模块客观评判分值占100%，具体如下表所示：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 模块 | 客观分100% | 合计分值 |
| 自然语言处理技术应用 | 30 | 30 |
| 计算机视觉技术应用 | 30 | 30 |
| 模型交付与验收 | 40 | 40 |
| 总 计 | 100 | 100 |

每位选手的最终成绩为3个模块得分成绩的累计。

各个模块具体评判点的分数权重、评价等级及含义如下表所示：

模块一：自然语言处理技术应用

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 评判点 | 评价等级及含义 | 分数 |
| 数据预处理 | 未清洗或无词典；仅完成部分清洗 | 0 |
| 完成清洗但词典缺失或映射错误 | 1-4 |
| 清洗完整、词典齐全，长度未统一 | 5-7 |
| 清洗完整、词典准确、长度统一一致 | 8 |
| 模型微调 | 无法收敛或训练失败 | 0 |
| 收敛但过拟合，指标低于基线 | 1-4 |
| 收敛且指标达标，超参一般 | 5-8 |
| 收敛且指标优秀，超参最优 | 9 |
| 推理服务 | 服务未启动或返回错误 | 0 |
| 服务启动，结果错误 or 延迟>500 ms | 1-4 |
| 结果正确，200 ms<延迟≤500 ms | 5-7 |
| 结果正确，延迟≤200 ms | 8 |

模块二：计算机视觉技术应用

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 评判点 | 评价等级及含义 | 分数 |
| 数据标注 | 未标注或标注率<70 % | 0 |
| 标注率≥70 %，无增强 | 1-6 |
| 标注率≥85 %，完成基础增强 | 7-11 |
| 标注率≥95 %，增强充分，无缺失 | 12 |
| 模型训练 | 未收敛或准确率<60 % | 0-3 |
| 收敛且准确率60-75 % | 4-6 |
| 收敛且准确率75-85 %，损失下降平稳 | 7-11 |
| 收敛且准确率≥85 %，泛化性能优 | 12 |
| 边缘推理 | 推理失败或结果错误 | 0-5 |
| 结果正确但延迟>400 ms | 6-8 |
| 结果正确，150 ms<延迟≤400 ms | 9-11 |
| 结果正确，延迟≤150 ms | 12 |

模块三：模型交付与验收

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 评判点 | 评价等级及含义 | 分数 |
| 模型转化 | 未完成模型转化或转化后模型无法加载推理 | 0 |
| 模型转化完成但功能验证不完整或推理结果不一致 | 1-5 |
| 模型转化成功，基本功能正常，验证一致 | 6-12 |
| 模型转化优秀，使用通用格式，验证全面高效 | 13-15 |
| 模型测试 | 未编写测试流程或未进行测试 | 0 |
| 测试流程不完整，缺少可视化或指标计算 | 1-5 |
| 测试流程基本完整，有输出、可视化、指标，但验证不充分 | 6-12 |
| 测试流程完整，可视化清晰，指标准确，验证达到要求 | 13-15 |
| 总结报告 | 无报告或报告缺少核心内容 | 0 |
| 报告不完整，缺少部分要求内容（如数据处理或测试结果） | 1-4 |
| 报告基本完整，包含所有内容但缺少细节或截图 | 5-8 |
| 报告完整，结构清晰，内容齐全，截图完整 | 9-10 |

2.评判方法：介绍评判的组织形式。评判分组安排，具体要求（在评价部分，如出现裁判员评分差异过大时如何处理）。如有第三方检测，说明第三方检测的具体安排。

（1）评分

裁判组进行评分前，由裁判长组织全体成员对赛题要求、参赛选手整体技能水平情况进行分析讨论，细化“评判指标参考分值”，进一步增强内涵要素评分的“区分度”，制定出“评分细则”供评分过程中统一使用。在评分前，裁判需确认选手所完成的参赛作品为不可改写（U盘）数据。裁判组按竞赛内容分别对三个竞赛模块评分。所有裁判在评分表上评完分后，必须在评分表上签名，并在汇总成绩表上签名。

成绩的评判是由裁判员打开参赛作品原始技术文件，依据客观评分标准和评分细则，对全部选手的作品评分。裁判根据评判项目客观评分表中的评分点，共同检查选手作品完成情况，分别根据三个模块赛题的要求，对照评分表逐一对应评分。客观分评判，只有“是”或“否”两种情况，每个评分点的得分相应只有满分与零分两种。

（4）裁判员组成和分工

本次竞赛设立专家组，负责编写技术文件、命题和指导赛场设备设施（含工具物料）保障。本次竞赛设立裁判组，由1名裁判长，若干裁判员组成。

（5）裁判长

裁判长按照本项目技术文件，对裁判员进行培训和工作分工，带领裁判员对本项目比赛设备设施和现场布置情况进行检验；组织选手熟悉赛场及设备，保障所有选手在比赛前掌握必备的安全知识和安全操作规范；比赛期间组织裁判员执裁，并按照相关要求和程序，处理项目内出现的问题；组织统计、汇总并及时录入大赛成绩等工作。裁判长应公平公正组织执裁工作，不参与评分。

（6）裁判员

裁判人员需在本项目领域有工作经验、大赛管理或执裁经验，赛前需参加技术规则培训，掌握大赛技术规则、项目技术文件等要求。裁判员应服从本项目裁判长的工作安排，诚实、客观和公正执裁。裁判人员除负责评判工作以外，还要根据竞赛的技术要求监督指导IT专业技术人员安排比赛场地、设施设备、材料工具、电脑硬件维护等，为比赛提供相应的技术保障。裁判员负责监督指导赛务工作人员在竞赛现场的选手抽签、检录、监考工作，主要包括：核对选手证件、抽签号；负责竞赛现场监考工作和安全巡查，做好维护赛场纪律；控制竞赛时间；记录赛场情况，做好监考记录；纠正选手违规行为，并对情节严重者及时向裁判长报告。

3.成绩并列：

如出现参赛选手总分相同情况，按照模块二、一、三顺序的得分高低排定名次顺序，即总成绩相同的情况下优先比较模块二的成绩，模块二成绩高的排名优先，其次按照模块一、三的成绩以此类推完成相同成绩的排序。如果各模块分值相同，则比较模块二各任务分值，按照任务编号从大到小的得分值排序。

**四、竞赛细则**

根据本项目特点和工作要求，具体说明本项目比赛的具体流程、时间安排。提出对选手、裁判人员及相关技术赛务支持人员的比赛纪律、道德要求等。例如：裁判员具体分工安排，出现评判技术争议，违规携带工具材料出、入赛场具体处理办法（如出现争议由谁反映、向谁反映、以何种形式反映、在何时反映等），以及其他涉及本项目比赛规则的纪律、约束性规定。

**（一）****赛前**

（1）竞赛前40分钟，工作人员将竞赛模块所需软件和文件放置在竞赛电脑指定目录中。

（2）选手在竞赛前30 分钟到达考场，通过检录，依据抽签号进入相应工位。工作人员在每一场竞赛中登记选手工位号信息。在竞赛及评分过程中，只出现选手工位号信息，不得出现参赛证、身份证等任何选手个人身份信息。

（3）竞赛前5分钟，监考工作人员发试卷。

（4）监考工作人员宣布竞赛开始，选手才可以开始根据试题要求应用软件开发工具进行应用开发。

**（二）赛中**

（1）在竞赛过程中，选手应遵守安全操作规程，接受裁判员的监督和警示，确保参赛选手人身安全及设备安全。

（2）竞赛过程中严禁交头接耳，也不能相互借用工具。各参赛选手间不能走动、交谈。

（3）比赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在操作时间内。

（4）选手进入赛场后，不得擅自离开赛场，因病或其他原因离开赛场或终止比赛，应向裁判示意，须经赛场裁判长同意，方可离开赛场并在赛场工作人员指引下到达指定地点。

（5）因参赛选手个人误操作造成人身安全事故或设备故障时，裁判长有权中止选手竞赛。如非参赛选手个人因素出现的设备或工具故障而无法继续竞赛时，参赛选手可提出更换设备的要求，经裁判长同意后予以更换，参赛选手可继续参加竞赛，并由裁判长视具体情况与参赛选手协商补足所耽误的竞赛时间；但选手自带设备和工具发生的故障，赛场不负责更换也不予补时。

（6）参赛选手如提前结束竞赛，应举手向裁判员报告，竞赛结束时间由裁判员进行记录。参赛选手结束竞赛后不得再进行任何操作，离场后也不得再进入赛场。

（7）裁判长在竞赛结束前30 分钟、5 分钟进行竞赛剩余时间提醒。裁判长发布竞赛结束指令后，参赛选手应立即停止操作，不得以任何理由拖延竞赛时间。

**（三）赛场纪律**

（1）参赛选手在竞赛期间可饮水、上洗手间，但其耗时一律计入竞赛时间。

（2）裁判长发出开始竞赛的时间信号后，参赛选手方可进行操作。

（3）参赛选手必须独立完成所有项目，未经裁判长许可，严禁与其它选手、技术人员和工作人员交流接触。

（4）参赛选手不得在试卷及作品上做任何不属于试题要求范围的标记。

（5）竞赛期间，参赛选手遇有问题应主动举手示意，由裁判员联系有关工作人员处理。

（6）参赛选手完成全部操作或赛场发出结束竞赛信号后，选手应立即停止操作，方可依次有序离开赛场。

**（四）赛场违规处理**

（1）选手不得携带任何存储设备、通讯设备、语音设备等参赛，一经发现取消该比赛资格。

（2）在竞赛过程中窥视或强行注视他人屏幕和作品，经劝阻无效者取消该选手比赛资格。

（3）赛场发布竞赛结束指令后，参赛选手不听劝阻仍然操作，或以各种理由拖延竞赛时间者，取消该选手比赛资格。

（4）扰乱赛场秩序，干扰裁判员工作，经劝阻无效者取消该选手比赛资格。

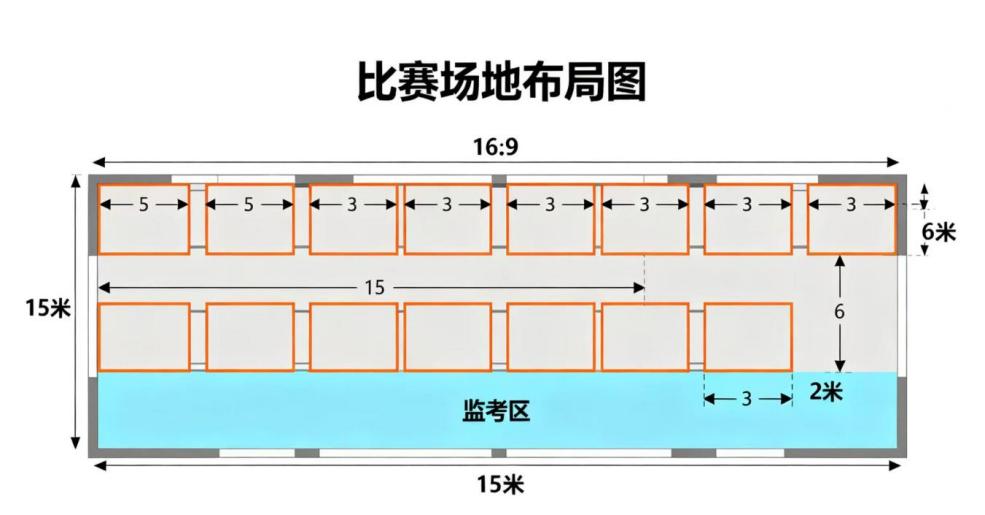
（5）选手损坏、拆卸赛场提供的设备、材料和工作台等设施，一经发现取消该选手比赛资格。

**五、竞赛场地、设施设备等安排**

**（一）赛场规格要求**

本项目场地总体面积应不小于90平方米，总长度不小于15米、总宽度不小于6米，工位数量不少于15个，每个工位的面积不小于6平方米，长度不小于3米，宽度不小于2米，工位可以无间隔，比赛区域内仅需要在最前方提供监考区，其他区域都为操作区。

1. **场地布局图**

****

**（三）基础设施清单**

比赛所需的硬件、软件和辅助工具由赛场统一提供，参赛选手不得使用自带的任何具有存储和通信功能的设备，如硬盘、光盘、U盘、手机、随身听、智能手表、PDA 等。

项目赛场提供设施、设备清单表

| 序号 | 名称 | 数量 | 技术规格 |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 计算机 | 1台/选手 | CPU：不低于i5  内存：不低于8GB  硬盘：不低于200GB |
| 2 | 前端设备应用实训平台 | 1套/选手 | CPU：六核64位1.8GHz  内存：4GB  存储：32G  视觉单元：2个200W网络摄像头，1个USB摄像头  其它：智能感知单元、智能控制单元、竞赛测试物料 |
| 3 | 人工智能工程技术算法训练平台 | 1套/选手 | 满足主流深度学习框架的各类实验案例，可在线完成分类、建模、分析、可视化、结果输出等任务 |

**六、安全、健康要求**

根据国家相关法规要求，结合本项目实际，提出安全、健康要求及职业操作规范要求，并明确违反后的处理规定。特别是根据本项目具体情况的诸如人身防护，有毒、有害物品携带、存放，防火、防爆等措施。

**七、附件：样题**

**沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛**

**人工智能工程技术项目**

**样 题**

**2025 年10月**

**比赛日期： 竞赛场次：第** **场** **赛位号：第** **号**

**任务书**

**模块一：自然语言处理技术应用（30分）**

任务：银行智能客服情感分析系统

场景描述：开发银行智能客服系统中的情感分析模块,用于分析客户对话中的情感倾向，提升服务质量。

**题目1.1：数据预处理与特征工程（10分）**

数据集：bank\_customer\_reviews.csv（包含客户评论文本和情感标签）

具体要求：

1.文本清洗：去除特殊字符、HTML标签、停用词（3分）

2.中文分词与词典构建：建立完整词汇表，处理OOV问题（4分）

3.文本向量化：将文本转换为统一的数值序列（3分）

**题目1.2：模型微调与训练（10分）**

具体要求：

1.使用BERT预训练模型进行微调（4分）

2.配置合适的超参数（学习率、batch\_size等）（3分）

3.实现早停机制和模型保存（3分）

**题目1.3：推理服务部署（10分）**

具体要求：

1.将训练好的模型转换为ONNX格式（4分）

2.使用FastAPI创建RESTful API服务（3分）

3.实现批量推理功能，确保响应延迟≤200ms（3分）

**模块二：计算机视觉技术应用（30分）**

任务：银行票据识别系统

场景描述：开发银行票据自动识别系统，用于识别和分类各种银行票据。

**题目2.1：数据标注与增强（10分）**

数据集：bank\_documents\_images/（包含支票、汇票、本票等图像）具体要求：

1.使用标注工具完成票据区域标注，标注率≥95%（4分）

2.实现数据增强：旋转、缩放、色彩调整等（3分）

3.划分训练集、验证集、测试集（3分）

**题目2.2：CNN模型训练（10分）**

具体要求：

1.搭建改进的ResNet模型，添加注意力机制（4分）

2.使用Focal Loss解决类别不平衡问题（3分）

3.实现混合精度训练，优化训练效率（3分）

**题目2.3：边缘部署与优化（10分）**

具体要求：

1.模型剪枝，压缩率≥40%（4分）

2.INT8量化，精度损失<2%（3分）

3.部署到Jetson Nano，实现实时推理（3分）

**模块三：模型交付与验收（40分）**

任务：系统交付

**题目3.1：模型统一转换与封装（15分）**

具体要求：

1.将NLP和CV模型统一转换为ONNX格式（5分）

2.创建模型版本管理机制（4分）

3.实现模型加密和权限控制（3分）

4.构建统一的模型推理接口（3分）

**题目3.2：完整测试流程（15分）**

具体要求：

1.设计端到端测试流程（4分）

2.实现性能指标计算和可视化（4分）

3.进行压力测试和正确性验证（4分）

4.生成测试报告（3分）

**题目3.3：技术文档编写（10分）**

具体要求：

1.编写完整的技术设计文档（3分）

2.提供详细的部署和操作手册（3分）

3.包含性能测试报告和优化建议（2分）

4.文档结构清晰，图表完整（2分）

注：竞赛项目内容是由3个的模块组成，正式赛题可做适当调整。未尽事宜，将在补充通知及赛前项目技术交流时予以说明。

附件2

沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛

裁判人员工作责任书

为使沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛顺利进行，充分体现竞赛的公平、公正性，拟定裁判人员工作责任书，全体裁判人员签署并执行。

一、裁判长和裁判须服从大赛组委会工作安排，佩戴裁判证、仪表整洁。裁判长应按照《竞赛技术规则》加强对全体裁判人员的管理，提出工作要求，做好工作分工，全体裁判人员应认真履行职责，按时、保质、保量完成各项技术工作。

二、按照考核各项规则要求，独立行使裁判权力，严格执裁，不因任何机构和个人而影响公平、公正执裁。

三、廉洁自律，不徇私舞弊，不做任何损害大赛声誉和形象的事情。

四、发扬团队精神，服从工作分工，做好本职工作。

五、遵守工作纪律，严守各项机密，不擅自为任何机构或个人提供赛项竞赛环节的技术资料和有关信息。

签署人：

2025年 月 日

附件3

沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛

竞赛行为规范承诺书

遵章守纪、诚实守信、公平公正、公开透明，是全体参与沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛相关人员必须遵守的行为规范。

一、遵章守纪

严格执行沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛组委会有关规定，遵守各项竞赛纪律，自觉维护竞赛秩序，不干扰比赛正常进行。履职尽责，忠于职守，按时、保质、保量完成各项工作。严守各项安全工作规范，确保人身、设备安全。发扬团队合作精神，服从工作分工，做好本职工作。不因任何机构和个人而影响本人履职尽责，不擅自传播未经核查证实的言论、信息，不无故退赛。

二、诚实守信

诚实办赛、诚实评判、诚实参赛，客观、实事求是通过正当渠道反映竞赛过程中的问题。信守承诺，保守秘密。不擅自为任何机构或个人提供与本次大赛有关的培训和信息咨询，不向任何机构或个人透露影响竞赛公平、公正的信息。廉洁自律，不徇私舞弊，维护竞赛声誉和形象。

三、公平公正

裁判人员应依据竞赛规则开展技术准备和评判等工作，公平公正对待每个参赛队和每位参赛选手。赛务人员应公平公正做好相关保障工作。执委会、参赛队、裁判组在组织实施竞赛和处理争议时，应依据竞赛规则实施，确保公平公正。任何人在任何情况下都不干预正常的评判工作，任何人不得利用职务便利从事影响公平公正的培训、推销、赞助等活动。

四、公开透明

充分保证各参与方的知情权。裁判组做出的各项技术方面的决定，应事先征求相关参与方，特别是各参赛队意见，在规定时间内按程序向各方公布。在竞赛过程中的争议处理，应符合竞赛规则要求，在广泛听取各方意见，全面了解、掌握信息的基础上做出处理，并做到处理程序和结果公开透明。

我们承诺遵守以上竞赛行为规范。

签署人：

2025年 月 日

附件4

沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛

参赛选手安全承诺书

为增强沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛参赛选手安全操作意识，积极预防比赛中的伤害事故，营造安全、规范的比赛环境，参赛选手就安全、规范参赛，做出如下承诺：

一、服从裁判人员管理，遵守比赛纪律、秩序，文明参赛。

二、遵守竞赛规则、操作规程，规范操作赛场设施、设备，规范使用比赛工具材料。

三、按照行业相关安全规定和本项目竞赛安全规范要求穿戴防护用具及防护用品，安全参赛，杜绝一切危险操作行为。

四、爱护参赛设施、设备及工具材料，规范存放、妥善保管，防止损坏。

五、养成文明生活习惯，注意饮食卫生，在确保人身健康、安全的前提下参加竞赛。

六、发现有关问题和故障，按规范报告、处理。

我们保证严格遵守沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛组委会有关规定、本项目《竞赛细则》等各项相关安全规定，杜绝一切不安全、不文明、不规范、不健康的行为，做文明参赛的选手。

参赛选手签名：

2025年 月 日