附件1

**沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛**

**鸿蒙应用开发技术工作文件**

沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛

鸿蒙应用开发项目执委会技术工作组

2025年10月

目 录

**[一、技术描述 3](#_Toc210385446)**

**[（一）项目概要 3](#_Toc210385447)**

**[（二）基本知识及能力要求 3](#_Toc210385448)**

**[二、试题及评判标准 6](#_Toc210385449)**

**[（一）试题 6](#_Toc210385450)**

**[（二）比赛时间及试题具体内容 7](#_Toc210385451)**

**[（三）评判标准 8](#_Toc210385452)**

**[三、竞赛细则 14](#_Toc210385453)**

**[（一）赛前 14](#_Toc210385454)**

**[（二）赛中 14](#_Toc210385455)**

**[（三）赛场纪律 15](#_Toc210385456)**

**[（四）赛场违规处理 16](#_Toc210385457)**

**[四、竞赛场地、设施设备等安排 17](#_Toc210385458)**

**[（一）赛场规格要求 17](#_Toc210385459)**

**[（二）场地布局图 17](#_Toc210385460)**

**[（三）基础设施清单 17](#_Toc210385461)**

**[五、安全、健康要求 18](#_Toc210385462)**

一、技术描述

（一）项目概要

鸿蒙操作系统作为我国面向万物互联时代自主研发的分布式操作系统，是保障国家信息安全和产业安全的关键底座，在驱动数字中国建设、重构产业生态、引领信息产业升级等方面具有战略牵引作用，是国家“新基建”和信创工程的核心支撑。本次竞赛以“鸿蒙应用创新开发”为目标，要求选手在限定时间内完成鸿蒙应用的需求分析、架构设计、分布式能力调用、UI开发、全场景测试及上架发布等完整工作任务，重点考核参赛选手的分布式思维设计能力、ArkTS/JS编码开发能力、多端适配与性能优化能力、应用安全与隐私合规能力，以及撰写鸿蒙特色技术文档的水平；同时融入职业规范、开源共享、沟通协作、追求卓越等职业精神，全面检验学生深耕国产技术、服务国家战略的综合实战能力与工匠精神。

（二）基本知识及能力要求

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 相关要求 | | 权重比例（%） |
| 需求分析与设计 | | 30 |
| 基础知识 | 1、鸿蒙应用系统需求分析的相关知识； 2、鸿蒙应用系统功能设计的相关知识； 3、鸿蒙应用系统数据结构设计的相关知识； 4、鸿蒙应用系统UI界面设计的相关知识； 5、DevEco Studio UI设计工具的相关知识； 6、鸿蒙矢量图标与微动效设计工具的相关知识。 |
| 工作能力 | 1. 在应用程序用户界面（UI）上进行原型和视觉设计； 2. 使用HarmonyOS系统的UI应用程序规范； 3. 考虑需求背景、遵循客户的品牌准则，生成应用程序品牌形象的标准化文档； 4. 为产品创建、使用和优化图像； 5. 通过图形表示开发信息资源的概念模型； 6. 使用UI/UX方法设计用户界面原型； 7. 解释客户的业务需求，以开发信息资源的UML概念模型； |
| 鸿蒙应用开发 | | 60 |
| 基础知识 | 1、DevEco Studio集成开发环境的相关知识；  2、ArkTS声明式开发语言的相关知识；  3、ArkUI声明式UI框架的相关知识；  4、JS/TS扩展语法及模块化开发的相关知识；  5、HarmonyOS SDK与开放能力集的相关知识；  6、JSON数据交换格式的相关知识；  7、HTTP/HTTPS网络通信协议的相关知识；  8、分布式数据管理与关系型数据库的相关知识；  9、SQL结构化查询语言及分布式数据库接口的相关知识；  10、Preferences与分布式数据缓存的相关知识；  11、鸿蒙安全架构、权限管理及隐私保护的相关知识。 |
| 工作能力 | 1、能熟练使用DevEco Studio集成开发环境提供的基本功能，包括工程创建、本地模拟器与远程真机调试、分布式设备管理、日志抓取、性能分析器和一键签名打包等；  2、能熟练使用DevEco Studio的数据模型设计器进行鸿蒙应用数据模型设计，包括新建关系型实体并配置字段、主外键、索引，新建分布式视图并设置跨设备表关联、查询字段、查询条件、分组过滤及统一数据实体（UDMF）描述等；  3、能熟练使用DevEco Studio的后端服务开发框架设计各业务模块所需的分布式后台服务，包括Ability创建向导、ArkTS业务逻辑编排、常用数据格式转换与校验、分布式数据管理（DDM）存取、关系型数据库增删改查、Preferences与分布式数据缓存调用、数据加密解密、文件上传下载、方法定义与跨设备调用等；  4、能熟练使用DevEco Studio的ArkUI可视化设计器设计各功能模块的页面，包括页面创建向导、声明式组件（List、Grid、Swiper、Web等）拖拽使用、自适应栅格与断点设置、组件样式与属性绑定、组件生命周期与事件响应编码、一键同步到手机等设备。 |
| 应用测试与交付 | | 10 |
| 基础知识 | 1、鸿蒙应用系统测试的相关知识；  2、鸿蒙应用系统打包与上架发布的相关知识。 |
| 工作能力 | 1、能熟练使用DevEco Studio的HiTest后台服务模拟工具对鸿蒙应用各模块的分布式服务进行严格测试，能定位并修复接口、数据、权限等问题，并输出测试报告与问题清单；  2、能熟练使用DevEco Studio Previewer预览工具对手机页面进行功能与兼容性测试，能处理布局错位、状态异常、性能瓶颈等问题，并编制测试文档；  3、能熟练使用AppGallery Connect后台的「应用管理」模块完成鸿蒙应用的签名、打包、上架审核及版本发布，将开发完成的应用发布至华为应用市场及鸿蒙工作台上。 |
| 合计 |  | 100 |

二、试题及评判标准

（一）试题

本试题包括“需求分析与设计”、“鸿蒙应用开发”、“应用测试与交付”三个模块。

模块一：需求分析与设计

参赛选手依据给定的需求描述，完成鸿蒙应用的功能模块设计、分布式数据结构设计和多端UI原型设计：功能模块设计须输出架构图与Ability拆解文档，数据结构设计须输出实体关系及分布式同步策略文档；UI原型要求使用DevEco Studio ArkUI可视化工具完成高保真原型，并实现手机端的交互演示。

模块二：鸿蒙应用开发

参赛选手依据模块一的设计成果，使用DevEco Studio完成鸿蒙应用的项目创建、分布式数据模型设计、后台Ability开发与前端ArkUI界面开发，最终交付具备跨设备流转能力的完整业务功能应用。

模块三：应用测试与交付

参赛选手使用DevEco Studio的HiTest服务模拟工具与Previewer多端预览工具，对模块二开发的前后端功能进行严格测试，输出测试报告；再通过AppGallery Connect后台将应用签名、打包并发布至鸿蒙应用市场及工作台，完成全流程上架。

（二）比赛时间及试题具体内容

1.比赛时间安排：

本项目比赛总时长为6个小时，各模块时间分配如下表所示：

|  |  |
| --- | --- |
| 竞赛时间 | 竞赛内容 |
| 8:30-9:30 | 需求分析与设计 |
| 9:30-11:30 | 鸿蒙应用开发 |
| 12:30-13:30 |
| 14:30-15:30 | 应用测试与交付 |

1. 试题具体内容：

（1）需求分析与设计模块

需求梳理：结合校园二手交易场景，明确学生用户在商品发布、检索、议价、履约及公益捐赠等核心需求，同步梳理管理员端数据监控、违规处理需求，形成需求清单。

方案设计：基于鸿蒙“一次开发，多端部署”特性，规划应用架构，确定技术选型，完成界面原型设计与功能模块划分，输出设计文档。

（2）鸿蒙应用开发模块

开发环境搭建：在DevEco Studio中配置鸿蒙开发环境，创建ArkTS项目，完成基础工程搭建与权限配置。

功能开发：按设计文档实现各核心模块，包括：商品发布、智能搜索、订单撮合、信用履约、公益捐赠、消息中心及运营看板，确保多端适配与功能完整性。

（3）应用测试与交付模块

应用测试：开展功能测试、兼容性测试、性能测试及安全性测试，记录测试问题并修复。

交付准备：完成应用签名、打包，整理竞赛所需交付物，确保代码规范、文档完整，符合竞赛交付要求。

（三）评判标准

1.分数权重：

本赛项采用主观评分和客观评分相结合的方式评分，采用100分制。每个模块的主观评判分值占40%，客观评判分值占60%，具体如下表所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 主观分40% | 客观分60% | 合计分值 |
| 需求分析与设计 | 12 | 18 | 30 |
| 鸿蒙应用开发 | 24 | 36 | 60 |
| 应用测试与交付 | 4 | 6 | 10 |
| 总 计 | 40 | 60 | 100 |

每位选手的最终成绩为3个模块得分成绩的累计。各个模块具体评判点的分数权重、评价等级及含义如下表所示：

模块一：需求分析与设计

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 评判点 | 评价等级及含义 | 分数 |
| 系统  功能  设计 | 无功能设计文档，或者设计文档与需求完全无法匹配 | 0 |
| 提供功能设计文档，但设计不够完善，功能有缺失，或者有部分功能设计不合理 | 1-4 |
| 提供功能设计文档，设计合理，描述不够清晰 | 5-8 |
| 有功能设计文档，设计合理，描述清晰 | 10 |
| 数据结构设计 | 无数据结构设计文档，或与需求完全不符 | 0 |
| 提供文档，但字段缺失、类型/约束设置不当 | 1-4 |
| 整体设计满足需求，少量字段类型或分布式约束不合理 | 5-8 |
| 文档完备，实体关系正确，分布式数据与加密策略设计合理 | 10 |
| UI界面设计 | 无UI原型，或与需求完全不符 | 0 |
| 仅完成部分原型，或布局、色调、间距、断点设计不合理 | 1-4 |
| 全部页面原型完成，但个别界面未按HarmonyOS Design规范 | 5-8 |
| 所有页面高保真原型完整，布局、色彩、动效、多端自适应合理美观 | 10 |

模块二：鸿蒙应用开发

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 评判点 | 评价等级及含义 | 分数 |
| 数据模型设置 | 未创建任一模型的实体，或仅少量表/分布式对象建立 | 0 |
| 大部分模块模型已建，少量缺失 | 1-4 |
| 全部模型已建，少量字段与原型不符 | 5-8 |
| 所有分布式数据模型与原型完全一致，字段、索引、约束正确 | 10 |
| 后台服务开发 | 未开发任一代理/数据Ability，或仅少量后台接口 | 0-5 |
| 大部分Ability完成，少量缺失 | 6-15 |
| 全部Ability完成，但部分接口故障或分布式调用异常 | 16-24 |
| 所有Ability功能完整，分布式能力、权限、缓存、加密正确运行 | 25 |
| 前端页面开发 | 未开发任一页面，或仅少量页面 | 0-5 |
| 大部分页面完成，少量缺失 | 6-15 |
| 全部页面完成，个别功能异常或界面未自适应 | 16-24 |
| 所有页面功能正常，ArkUI代码规范，三端界面美观且自适应 | 25 |

模块三：应用测试与交付

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 评判点 | 评价等级及含义 | 分数 |
| 应用  测试 | 未提供测试文档 | 0 |
| 提供了测试文档，但只包含少量功能的测试数据，或者大部分测试数据都与实际功能不匹配 | 1-2 |
| 提供了测试文档，包含全部功能的测试数据，但有一部分测试数据不够详细 | 3-6 |
| 测试文档包含全功能用例、性能、安全、分布式场景，数据详实 | 7 |
| 应用  发布 | 未上架至鸿蒙应用市场 | 0 |
| 已上传但签名、权限或证书配置错误，大部分功能无法跳转 | 1 |
| 已上架，有少量功能路径或卡片跳转异常 | 2 |
| 完成签名打包，上架成功，全部功能、服务卡片、跨端跳转正常 | 3 |

2.评判方法：介绍评判的组织形式。评判分组安排，具体要求。如有第三方检测，说明第三方检测的具体安排。

（1）主观评分和客观评分

裁判组进行主观评分和客观评分前，由裁判长组织全体成员对赛题要求、参赛选手整体技能水平情况进行分析讨论，细化“评判指标参考分值”，进一步增强内涵要素评分的“区分度”，制定出“评分细则”供评分过程中统一使用。在评分前，裁判需确认选手所完成的参赛作品为不可改写（U盘）数据。裁判组按竞赛内容分别对三个竞赛模块评分。裁判对选手的参赛作品分别进行主观成绩的评判和客观成绩的评判。所有裁判在评分表上评完分后，必须在评分表上签名，并在汇总成绩表上签名。

（2）主观部分评分

主观成绩的评判由主观裁判员依据评分标准和评分细则，对全部选手所完成的作品整体评审。主观成绩的评判按照“先分类，后打分”的办法，由主观裁判组分别依据两个模块的评分细则，对每件参赛作品独立评分，并在选手主观评分表上记录各位裁判给出分数，再计算出平均分值。各个评分项的分数应精确到小数点后两位，小数点后第三位数字采用四舍五入。

（3）客观部分评分

客观成绩的评判是由客观裁判员打开参赛作品原始技术文件，依据客观评分标准和评分细则，对全部选手的作品评分。裁判根据评判项目客观评分表中的评分点，共同检查选手作品完成情况，分别根据三个模块赛题的要求，对照评分表逐一对应评分。客观分评判，只有“是”或“否”两种情况，每个评分点的得分相应只有满分与零分两种。

（4）裁判员组成和分工

本次竞赛设立专家组，负责编写技术文件、命题和指导赛场设备设施（含工具物料）保障。本次竞赛设立裁判组，由1名裁判长，若干裁判员组成。

（5）裁判长

裁判长按照本项目技术文件，对裁判员进行培训和工作分工，带领裁判员对本项目比赛设备设施和现场布置情况进行检验；组织选手熟悉赛场及设备，保障所有选手在比赛前掌握必备的安全知识和安全操作规范；比赛期间组织裁判员执裁，并按照相关要求和程序，处理项目内出现的问题；组织统计、汇总并及时录入大赛成绩等工作。裁判长应公平公正组织执裁工作，不参与评分。

（6）裁判员

裁判人员需在本项目领域有工作经验、大赛管理或执裁经验，赛前需参加技术规则培训，掌握大赛技术规则、项目技术文件等要求。裁判员应服从本项目裁判长的工作安排，诚实、

客观和公正执裁。根据裁判员的相关工作经验以及赛前培训的情况，裁判员分成主观成绩和客观成绩两个评判组，负责竞赛结果的评判、成绩复核和汇总工作。裁判人员除负责评判工作以外，还要根据竞赛的技术要求监督指导IT专业技术人员安排比赛场地、设施设备、材料工具、电脑硬件维护等，为比赛提供相应的技术保障。裁判员负责监督指导赛务工作人员在竞赛现场的选手抽签、检录、监考工作，主要包括：核对选手证件、抽签号；负责竞赛现场监考工作和安全巡查，做好维护赛场纪律；控制竞赛时间；记录赛场情况，做好监考记录；纠正选手违规行为，并对情节严重者及时向裁判长报告。

3.成绩并列：

如出现参赛选手总分相同情况，按照模块二、一、三顺序的得分高低排定名次顺序，即总成绩相同的情况下优先比较模块二的成绩，模块二成绩高的排名优先，其次按照模块一、三的成绩以此类推完成相同成绩的排序。如果各模块分值相同，则比较模块二各任务分值，按照任务编号从大到小的得分值排序。

三、竞赛细则

根据本项目特点和工作要求，具体说明本项目比赛的具体流程、时间安排。提出对选手、裁判人员及相关技术赛务支持人员的比赛纪律、道德要求等。例如：裁判员具体分工安排，出现评判技术争议，违规携带工具材料出、入赛场具体处理办法（如出现争议由谁反映、向谁反映、以何种形式反映、在何时反映等），以及其他涉及本项目比赛规则的纪律、约束性规定。

（一）赛前

1)竞赛前40分钟，工作人员将竞赛模块所需软件和文件放置在竞赛电脑指定目录中。

2)选手在竞赛前30分钟到达考场，通过检录，依据抽签号进入相应工位。工作人员在每一场竞赛中登记选手工位号信息。在竞赛及评分过程中，只出现选手工位号信息，不得出现参赛证、身份证等任何选手个人身份信息。

3)竞赛前5分钟，监考工作人员发试卷。

4)监考工作人员宣布竞赛开始，选手才可以开始根据试题要求应用软件开发工具进行应用开发。

（二）赛中

1)在竞赛过程中，选手应遵守安全操作规程，接受裁判员的监督和警示，确保参赛选手人身安全及设备安全。

2)竞赛过程中严禁交头接耳，也不能相互借用工具。各参赛选手间不能走动、交谈。

3)比赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在操作时间内。

4)选手进入赛场后，不得擅自离开赛场，因病或其他原因离开赛场或终止比赛，应向裁判示意，须经赛场裁判长同意，方可离开赛场并在赛场工作人员指引下到达指定地点。

5)因参赛选手个人误操作造成人身安全事故或设备故障时，裁判长有权中止选手竞赛。如非参赛选手个人因素出现的设备或工具故障而无法继续竞赛时，参赛选手可提出更换设备的要求，经裁判长同意后予以更换，参赛选手可继续参加竞赛，并由裁判长视具体情况与参赛选手协商补足所耽误的竞赛时间；但选手自带设备和工具发生的故障，赛场不负责更换也不予补时。

6)参赛选手如提前结束竞赛，应举手向裁判员报告，竞赛结束时间由裁判员进行记录。参赛选手结束竞赛后不得再进行任何操作，离场后也不得再进入赛场。

7)裁判长在竞赛结束前30分钟、5分钟进行竞赛剩余时间提醒。裁判长发布竞赛结束指令后，参赛选手应立即停止操作，不得以任何理由拖延竞赛时间。

（三）赛场纪律

1)参赛选手须凭竞赛抽签单、身份证和参赛证进入考场。

2)参赛选手不得携带除竞赛抽签单、身份证、参赛证以外的任何物品进入考场。

3)进入考场后，参赛选手应按照抽签单进入相应工位，并检查设备状况。

4)参赛选手应准时参赛，迟到30分钟以上不得入场，按自动放弃比赛处理。

5)参赛选手在竞赛期间可饮水、上洗手间，但其耗时一律计入竞赛时间。

6)裁判长发出开始竞赛的时间信号后，参赛选手方可进行操作。

7)参赛选手必须独立完成所有项目，未经裁判长许可，严禁与其他选手、技术人员和工作人员交流接触。

8)参赛选手不得在试卷及作品上做任何不属于试题要求范围的标记。

9)竞赛期间，参赛选手遇有问题应主动举手示意，由裁判员联系有关工作人员处理。

10)参赛选手完成全部操作或赛场发出结束竞赛信号后，选手应立即停止操作，方可依次有序离开赛场。

（四）赛场违规处理

1)选手不得携带任何存储设备、通讯设备、语音设备等参赛，一经发现取消该比赛资格。

2)在竞赛过程中窥视或强行注视他人屏幕和作品，经劝阻无效者取消该选手比赛资格。

3)赛场发布竞赛结束指令后，参赛选手不听劝阻仍然操作，或以各种理由拖延竞赛时间者，取消该选手比赛资格。

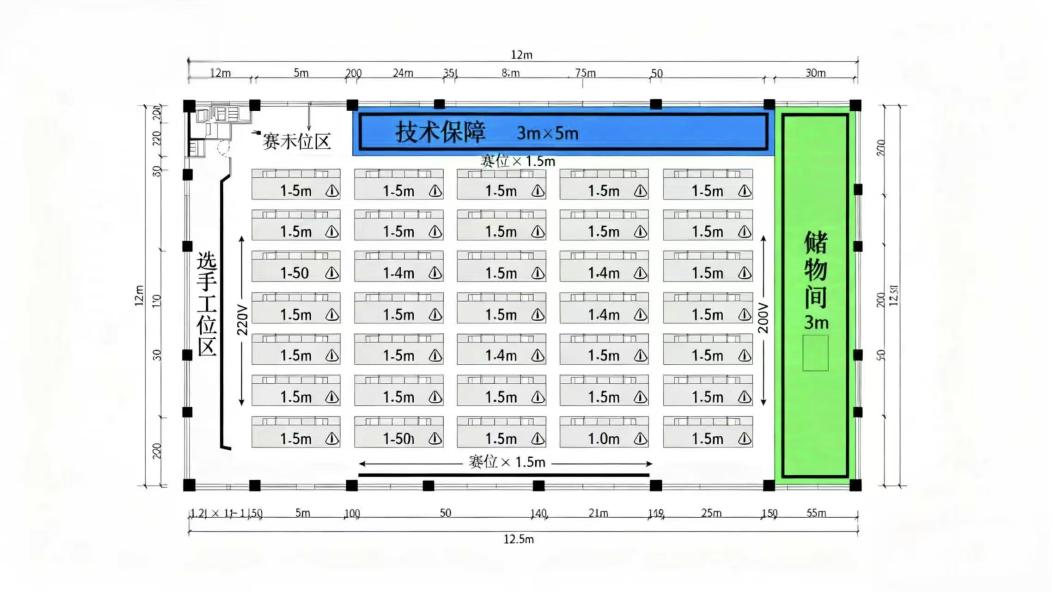
4)扰乱赛场秩序，干扰裁判员工作，经劝阻无效者取消该选手比赛资格。

5)选手损坏、拆卸赛场提供的设备、材料和工作台等设施，一经发现取消该选手比赛资格。

四、竞赛场地、设施设备等安排

（一）赛场规格要求

本项目场地总体面积应不小于142.5平方米，总长度不小于23.75米、总宽度不小于6米，工位数量不少于50个，每个工位的面积不小于2.25平方米，长度不小于1.5米，宽度不小于1.5米，工位可以无间隔，比赛区域内仅需要在最前方提供监考区，其他区域都为操作区。

（二）场地布局图

（三）基础设施清单

比赛所需的硬件、软件和辅助工具由赛场统一提供，参赛选手不得使用自带的任何具有存储和通信功能的设备，如硬盘、光盘、U盘、手机、随身听、智能手表、PDA等。

项目赛场提供设施、设备清单表

| 序号 | 名称 | 数量 | 技术规格 |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 电脑 | 1台/选手 | CPU：i5或以上  内存：8GB或以上  硬盘空间：500MB或以上  操作系统：Windows10或以上  显示器：21寸或以上 |

五、安全、健康要求

根据国家相关法规要求，结合本项目实际，提出安全、健康要求及职业操作规范要求，并明确违反后的处理规定。特别是根据本项目具体情况采取诸如人身防护，有毒、有害物品携带、存放，防火、防爆等措施。

附件2

沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛

裁判人员工作责任书

为使沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛顺利进行，充分体现竞赛的公平、公正性，拟定裁判人员工作责任书，全体裁判人员签署并执行。

一、裁判长和裁判须服从大赛组委会工作安排，佩戴裁判证、仪表整洁。裁判长应按照《竞赛技术规则》加强对全体裁判人员的管理，提出工作要求，做好工作分工，全体裁判人员应认真履行职责，按时、保质、保量完成各项技术工作。

二、按照考核各项规则要求，独立行使裁判权力，严格执裁，不因任何机构和个人而影响公平、公正执裁。

三、廉洁自律，不徇私舞弊，不做任何损害大赛声誉和形象的事情。

四、发扬团队精神，服从工作分工，做好本职工作。

五、遵守工作纪律，严守各项机密，不擅自为任何机构或个人提供赛项竞赛环节的技术资料和有关信息。

签署人：

2025年 月 日

附件3

沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛

竞赛行为规范承诺书

遵章守纪、诚实守信、公平公正、公开透明，是全体参与沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛相关人员必须遵守的行为规范。

一、遵章守纪

严格执行沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛组委会有关规定，遵守各项竞赛纪律，自觉维护竞赛秩序，不干扰比赛正常进行。履职尽责，忠于职守，按时、保质、保量完成各项工作。严守各项安全工作规范，确保人身、设备安全。发扬团队合作精神，服从工作分工，做好本职工作。不因任何机构和个人而影响本人履职尽责，不擅自传播未经核查证实的言论、信息，不无故退赛。

二、诚实守信

诚实办赛、诚实评判、诚实参赛，客观、实事求是通过正当渠道反映竞赛过程中的问题。信守承诺，保守秘密。不擅自为任何机构或个人提供与本次大赛有关的培训和信息咨询，不向任何机构或个人透露影响竞赛公平、公正的信息。廉洁自律，不徇私舞弊，维护竞赛声誉和形象。

三、公平公正

裁判人员应依据竞赛规则开展技术准备和评判等工作，公平公正对待每个参赛队和每位参赛选手。赛务人员应公平公正做好相关保障工作。执委会、参赛队、裁判组在组织实施竞赛和处理争议时，应依据竞赛规则实施，确保公平公正。任何人在任何情况下都不干预正常的评判工作，任何人不得利用职务便利从事影响公平公正的培训、推销、赞助等活动。

四、公开透明

充分保证各参与方的知情权。裁判组做出的各项技术方面的决定，应事先征求相关参与方，特别是各参赛队意见，在规定时间内按程序向各方公布。在竞赛过程中的争议处理，应符合竞赛规则要求，在广泛听取各方意见，全面了解、掌握信息的基础上做出处理，并做到处理程序和结果公开透明。

我们承诺遵守以上竞赛行为规范。

签署人：

2025年 月 日

附件4

沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛

参赛选手安全承诺书

为增强沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛参赛选手安全操作意识，积极预防比赛中的伤害事故，营造安全、规范的比赛环境，参赛选手就安全、规范参赛，做出如下承诺：

一、服从裁判人员管理，遵守比赛纪律、秩序，文明参赛。

二、遵守竞赛规则、操作规程，规范操作赛场设施、设备，规范使用比赛工具材料。

三、按照行业相关安全规定和本项目竞赛安全规范要求穿戴防护用具及防护用品，安全参赛，杜绝一切危险操作行为。

四、爱护参赛设施、设备及工具材料，规范存放、妥善保管，防止损坏。

五、养成文明生活习惯，注意饮食卫生，在确保人身健康、安全的前提下参加竞赛。

六、发现有关问题和故障，按规范报告、处理。

我们保证严格遵守沈阳市第四届“舒心传技”职业技能大赛组委会有关规定、本项目《竞赛细则》等各项相关安全规定，杜绝一切不安全、不文明、不规范、不健康的行为，做文明参赛的选手。

参赛选手签名：

2025年 月 日